Contraintes et obligations

Contraintes :

* Réaliser 5 niveaux, pas de fonction permettant de changer de niveaux, tout se fera par un paramètre dans le code
* Pas de mode 2 joueurs
* Niveaux stockés dans une base de données
* Maven obligatoire
* JUnit obligatoire
* Git obligatoire
* N’utiliser que le Framework graphique Swing
* Pas de requête SQL
* Utiliser uniquement les procédures stockées

Conception pour le lundi 19 juin 2017 à 17h

A rendre :

- JavaDoc complet de votre projet (tests compris)  
- JXR complet de votre projet (tests compris)  
- Rapport SureFire de votre projet  
- Diagramme de composants  
- Diagramme de packages  
- Diagramme de classes (un par package)  
- Diagramme de séquence (autant que vous en jugerez utiles pour comprendre et expliquer le fonctionnement de votre programme)  
- Un rapport GIT permettant d’identifier la production de chacun des membres de l’équipe.  
- Tous les autres documents que vous jugerez nécessaires (MCD, procédures stockées, autres diagrammes, commentaires.)